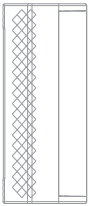
Aperçu du produit

Le TL198C est un stick LED RGB compact et novateur. Il est conçu avec une batterie 3200mAh au lithium ainsi que des aimants pour la fixation aux surfaces métalliques. Il y a des modes bicolore (lumière blanche/chaude), HSI et des effets de scène FX ainsi que la possibilité de commander la lumière à distance via l'application de Neewer ou une connexion DMX.

Contenu de l'emballage

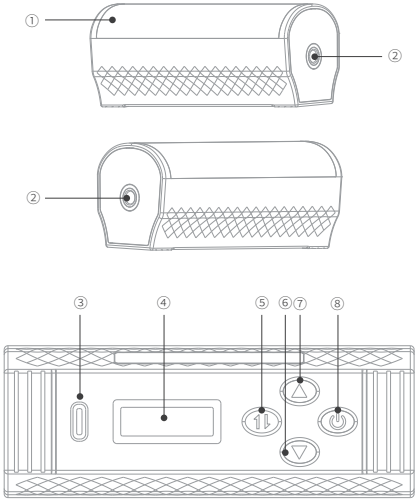


Stick LED RGB ×1



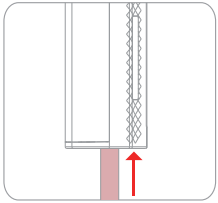
Câble USB ×1

Illustration du produit



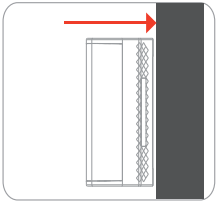
① Panneau de diffusion
② Trou fileté 1/4''
③ Port de charge USB C
④ Écran d'affichage
⑤ Bouton d'inversion des réglages
⑥ Réglage « + »
⑦ Réglage « - »
⑧ Bouton ON/OFF /MODE

Installation



1. Sur un trépied

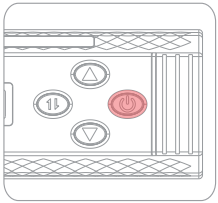
Fixez la lumière sur la vis 1/4 du trépied ou du pied de lumière via le trou situé à l'extrémité de l'appareil.



2. Fixation aux objets métalliques

La lumière se fixe à toute surface métallique grâce à son dos magnétisé.

Mode d'emploi

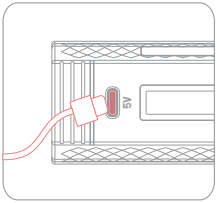


- Marche-Arrêt /Bouton Mode

① Appuyez longuement sur le bouton « ⏻ » pour allumer ou éteindre le stick LED.

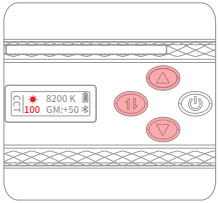
② Appuyez brièvement sur le bouton « ⏻ » pour passer d'un mode à l'autre.

Mode d'emploi



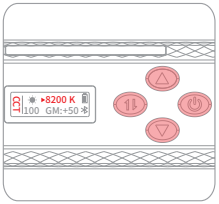
- Chargement

Pour recharger le stick LED, connectez le câble USB-C à une source d'alimentation de 5V/2A. Pendant la charge, les segments du voyant de la batterie se rempliront progressivement. Un segment représente 30 %. Lorsque la charge est terminée, tous les segments seront visibles.



- Réglage de la luminosité

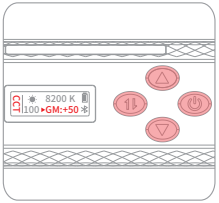
Dans tous les modes, appuyez sur le bouton « ⏻ » pour augmenter ou diminuer son niveau avec les boutons « ▲ » ou « ▼ ».



- Réglage de la température de couleur

① Appuyez sur « ⏻ » pour accéder au mode **CCT**.

② Appuyez sur « ⇅ » pour sélectionner la température, puis utilisez « ▲ » ou « ▼ » pour régler la valeur de la température de couleur

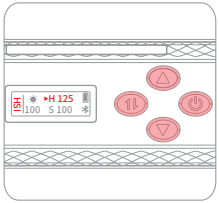


- Réglage de la valeur du GM (vert-magenta)

① Appuyez sur « ⏻ » pour accéder au mode **CCT**.

② Appuyez sur « ⇅ » pour sélectionner la valeur **GM**, puis réglez-la avec « ▲ » ou « ▼ ».

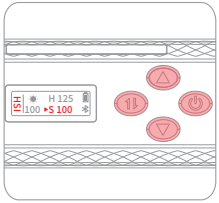
Mode d'emploi



- Réglage de la teinte

① Appuyez sur « ⏻ » pour accéder au mode **HSI**.

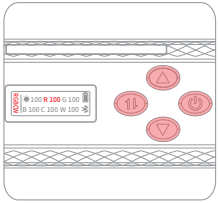
② Appuyez sur « ⇅ » pour sélectionner la valeur « **H** », puis réglez la teinte avec les boutons « ▲ » ou « ▼ ».



- Réglage de la saturation

① Appuyez sur « ⏻ » pour accéder au mode HSI.

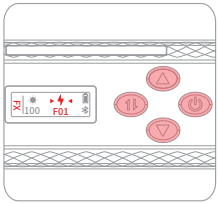
② Appuyez sur « ⇅ » pour sélectionner la valeur « **S** », puis réglez la saturation avec les boutons « ▲ » ou « ▼ ».



- Réglages RGBCW

① Appuyez sur « ⏻ » pour accéder au mode **RGBCW**.

② Appuyez sur « ⇅ » pour sélectionner « R », « G », « B », « C » ou « W », puis réglez les valeurs correspondantes avec les boutons « ▲ » ou « ▼ ».



- Sélection Scène

① Appuyez sur « ⏻ » pour accéder au mode **FX**.

② Appuyez sur « ⇅ » pour sélectionner une scène, puis appuyez sur les boutons « ▲ » ou « ▼ » pour passer d'une scène à l'autre.

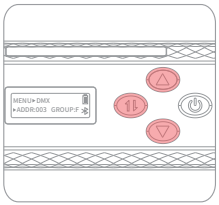
Mode d'emploi

Effets spéciaux préréglés

F01	Effet éclair	**F02**	Paparazzi	**F03**	Ampoule défectueuse
F04	Explosion	**F05**	Soudage	**F06**	Effet d'éclair CCT
F07	Effet d'éclair HUE	**F08**	Impulsion HUE	**F09**	Impulsion CCT
F10	Voiture de police	**F11**	Bougie	**F12**	Boucle HUE
F13	Boucle CCT	**F14**	Boucle INT	**F15**	Écran TV
F16	Feux d'artifice	**F17**	Fête	**F18**	Musique

Mode DMX

- Activation du mode DMX



① Appuyez sur le bouton « ⇅ » et maintenez-le enfoncé pour activer la fonction **DMX**.

② Appuyez sur le bouton « ⇅ » pour sélectionner « ADDR » ou «GROUP». Appuyez ensuite sur les boutons « ▲ » ou « ▼ » pour régler les canaux et les groupes.

- Téléchargement de l'application

Pour installer l'application NEEWER sur votre appareil Android ou iOS, scannez le QR code qui suit.

⚠ Remarque : Comme pour la plupart des applications, la localisation GPS doit être activée sur les appareils Android pour que l'application puisse fonctionner pleinement.

IOS

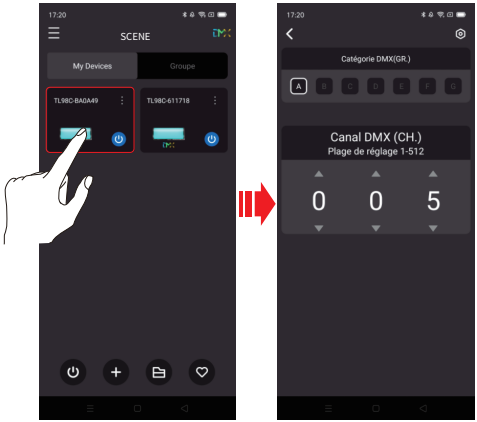
Android

Mode DMX

FR

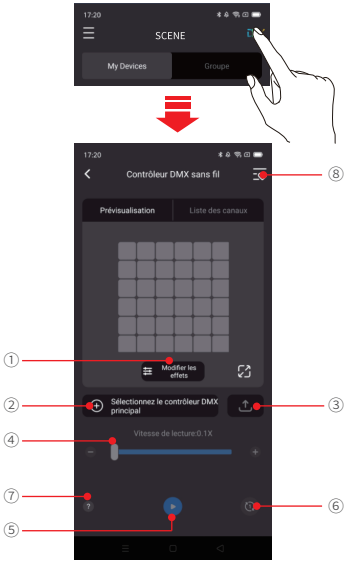
- Etapes à suivre

1. Ouvrez l'application et appuyez sur l'icône « + » pour ajouter l'appareil « TL98C » (la fonction DMX est activée par défaut). Appuyez sur l'appareil pour accéder aux paramètres de groupe et de canal. A partir de cet écran vous pouvez sélectionner le groupe DMX (A/B/C/D/E/F/G) et ajuster les canaux DMX (1-512). Assurez-vous que tous les appareils sont dans le même groupe et configurés selon la liste des canaux dans le panneau de contrôle DMX sans fil.



Mode DMX

2. Appuyez sur l'icône DMX dans le coin supérieur droit de la page de la scène pour accéder au panneau de contrôle DMX sans fil. Dans un premier temps, vous verrez:



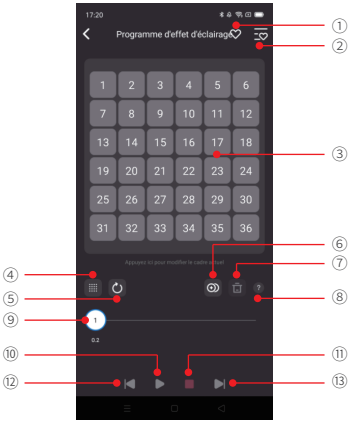
Mode DMX

FR

① **Modification des effets :** Touchez ici pour accéder à la page de programmation des effets.
② **Sélection de l'hôte DMX :** Pour accéder à la liste des hôtes DMX à sélectionner (choix unique).
③ **Téléchargement des effets :** Téléchargement de l'effet DMX en cours vers l'hôte (nécessite un hôte et des effets DMX existants).
④ **Réglage de la vitesse :** 0.1x, 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x.
⑤ **Bouton de lecture :** Lecture/Pause/Stop.
⑥ **Réglages de la fonction BOUCLE:** Lecture unique/boucle.
⑦ **Aide :** Pour ouvrir une fenêtre d'aide.
⑧ **Liste des favoris :** Cette liste permet d'accéder aux effets précédemment enregistrés.

※ Après la création d'effets et la sélection d'un appareil hôte DMX, le réglage de la vitesse, le bouton de lecture et les réglages du mode BOUCLE sont mis en évidence et prêts à être utilisés.

3. Appuyez sur «Modifier les effets» pour accéder à la page «Programmation des effets».



Les fonctions suivantes s'affichent lors de la première connexion :

① **Ajout de favoris :** Touchez ici pour enregistrer l'effet actuel dans vos favoris en saisissant un nom dans la boîte d'invite.

Mode DMX

② **Liste des favoris :** Accédez à une bibliothèque d'effets DMX, notamment « My Favorites » (vos effets enregistrés), « System » (effets fournis par le système à télécharger) et « Shared » (effets partagés par l'utilisateur disponibles au téléchargement).

③ **Affichage de la couleur du groupe de lumières :** Appuyez pour modifier les paramètres de couleur du groupe de lumières dans le cadre actuel.

④ **Paramètres de mise en page :** Touchez ici pour ajuster les options de mise en page et modifier le nombre de groupes de lumières.

⑤ **Réinitialisation de la programmation :** Touchez ici pour réinitialiser la programmation de l'effet actuel avec une demande de confirmation.

⑥ **Création d'un cadre :** Appuyez sur ce bouton pour créer un nouveau cadre qui copie les paramètres de couleur des cadres sélectionnés (1000 cadres maximum, les cadres nouvellement créés sont cochés par défaut).

⑦ **Suppression d'une image :** Cette option permet de supprimer le cadre sélectionné et de demander une confirmation.

⑧ **Aide :** Touchez ici pour voir les descriptions des fonctions des boutons ; appuyez sur le bouton de suppression pour fermer la fenêtre d'aide.

⑨ **Axes :** Appuyez sur les cadres pour vérifier et afficher les couleurs des groupes d'éclairage correspondants.

9.1 Durée de l'image : appuyez sur l'heure en dessous de chaque image pour définir la durée. Il existe 26 options : 0,2s, 0,25s, 0,3s, 0,35s, 0,4s, 0,45s, 0,5s, 0,55s, 0,6s, 0,65s, 0,7s, 0,75s, 0,8s, 0,85s, 0,9s, 0,95s, 1s, 2s, 3s, 4s, 5s, 6s, 7s, 8s, 9s, 10s ; la valeur par défaut est 0,2s (la durée de l'image précédente est copiée lors de la création d'une nouvelle image).



Remarque : appuyez sur « Enregistrer » pour appliquer vos modifications après la sélection. En tapant sur « Annuler », vous conserverez en mémoire la durée précédente.

⑩ **Bouton de lecture :** Ce bouton s'active si deux images ou plus sont disponibles, permettant d'afficher les effets. Pendant la lecture, des cases de couleur sont indicatives des axes et des images correspondantes, et l'axe se déplace pour marquer l'image en cours.

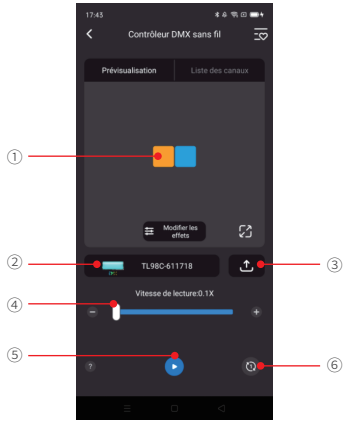
⑪ **Bouton STOP :** Ce bouton s'active pendant la lecture. Appuyez sur ce bouton pour arrêter la lecture et sélectionner l'image en cours.

⑫ **Image précédente :** Appuyez pour revenir à l'image précédente.Cette option n'est pas accessible pour la première image ou pendant la lecture.

⑬ **Image suivante :** Appuyez dessus pour avancer à l'image suivante. Cette option n'est pas accessible pour la première image ou pendant la lecture.

Mode DMX

4. Après la création d'effets et la sélection de l'hôte



① **Boîte de prévisualisation de l'effet :**

(1) **Aperçu :** Prévisualisation dynamique de l'effet édité, avec une option plein écran.

(2) **Modification des effets :** Avec possibilité d'accéder à la page d'édition de l'effet en cours.

② **Boîte de sélection de l'hôte DMX :** Cette option affiche l'icône et le nom de l'hôte sélectionné ; appuyez sur le bouton d'inversion pour changer d'hôte (bouton non accessible lorsque l'effet est en cours de lecture).

③ **Bouton de téléchargement (état du téléchargement) :** Après avoir créé un effet DMX et sélectionné un hôte, appuyez sur ce bouton pour ouvrir la boîte de dialogue de téléchargement.

④ **Réglage de la vitesse :** Les vitesses possibles comprennent 0,1x, 0,2x, 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x (1x par défaut) ; disponible pendant le fonctionnement de l'appareil avec des effets.

⑤ **Bouton de lecture :** Appuyez sur ce bouton pour télécharger l'état de l'effet. (le bouton de lecture se transforme en bouton de pause/terminaison (disponible pendant le fonctionnement de l'appareil avec des effets).



Les boutons « Pause » et « Continuer » s'affichent alternativement, vous permettant d'interrompre et de reprendre la lecture.

⑥ **Réglages BOUCLE :** Il y a un choix entre la lecture unique et la boucle infinie (disponible pendant le fonctionnement de l'appareil avec des effets).

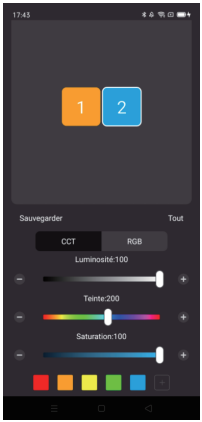
※ Sélectionnez un appareil DMX comme hôte et passez-le en mode DMX.

※ Il n'est pas possible de changer d'hôte lorsque l'effet DMX est en cours d'exécution.

※ Lorsque les effets DMX sont exécutés sur le téléphone et, en cas de perte de la connexion mobile, les effets du panneau de contrôle DMX se poursuivent, mais la boîte de sélection de l'hôte DMX sera vide.

Mode DMX

5. Paramètres de couleur pour une seule image



Depuis la page de programmation des effets, sélectionnez une image sur l'axe et appuyez sur la boîte d'affichage de la couleur du groupe d'éclairage pour ouvrir l'interface de paramétrage de la couleur d'une image unique. Vous pouvez y configurer les paramètres d'éclairage (CCT/HSI) pour chaque groupe d'éclairage de l'image. L'interface comprend un contrôle d'éclairage fixe en bas et affiche le groupe d'éclairage de l'image actuelle en haut. La barre de contrôle inférieure prend en charge les modes CCT/HSI, HSI étant le mode par défaut.

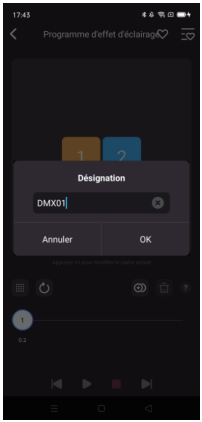
【Réglages CCT】
Luminosité : 0-100% par paliers de ±1% (par défaut : 50%)
Température de couleur : 2500-10000K par paliers de ±100K (par défaut : 5500K)
GM : -50 à +50 par paliers de ±1 (par défaut : 0)
Températures de couleur fréquemment utilisées : 6 (5 par défaut, 1 supplémentaire).
Appuyez longuement et faites glisser le bloc de couleur pour supprimer une couleur. Appuyez sur « Ajouter » pour enregistrer la température de couleur actuelle (par défaut : 3200K, 3600K, 4000K, 4500K, 5000K).

【Réglages HSI】
Luminosité : 0-100% par paliers de ±1% (par défaut : 50%)
Teinte : 0-360° par paliers de ±1° (par défaut : 210°)
Saturation : 0-100% par paliers de ±1% (par défaut : 100%)
Couleurs fréquemment utilisées : 6 (5 par défaut, 1 supplémentaire).
Appuyez longuement sur le bloc de couleur et faites-le glisser pour supprimer une couleur. Appuyez sur « Ajouter » pour enregistrer la couleur actuelle (par défaut : FF0000, FFA800, FFFC00, 00FF1E, 00A8FF).

【Sélection de groupes d'éclairage】
Sélectionnez plusieurs groupes d'éclairages pour effectuer des réglages uniformes (la couleur dans la barre de contrôle inférieure représente le premier groupe sélectionné).
Un appui sur un groupe déjà sélectionné permet de le désélectionner.
Sélectionner tout : Appuyez sur cette option pour sélectionner tous les groupes de lumières.
Sauvegarder : Appuyez sur cette option pour revenir à la page de programmation des effets lumineux.

Mode DMX

6. Effet d'éclairage favori (Sauvegarde de l'effet d'éclairage actuel)



Appuyez sur le bouton « Ajouter des favoris » dans le coin supérieur droit de la page de programmation des effets lumineux pour afficher l'invite avec un champ de saisie. Le nom de l'effet lumineux actuel sera désigné par « DMX_NUMBER » (le nombre d'effets DMX actuellement sauvegardés +1).



Appuyez sur « Confirmer » pour enregistrer l'effet de lumière avec son nom par défaut.
Saisissez un nom personnalisé dans le champ de saisie et appuyez sur « Confirmer » pour l'enregistrer.
Appuyez sur « Annuler » pour interrompre le processus d'enregistrement.

Contenu préféré
Nom : Le nom par défaut ou le nom que l'utilisateur a défini.
Heure : La date et l'heure au moment de la confirmation (année/mois/jour/heure/minute/seconde).
Nombre de groupes d'éclairage : Le nombre total de groupes d'éclairage sélectionnés dans la mise en page.
Nombre d'images : Le nombre total d'images créées sur l'axe.
Frame Content (Contenu de l'image) : Les paramètres d'éclairage pour chaque groupe par image, y compris CCT (luminosité, température de couleur, GM) ou HSI (luminosité, teinte, saturation).

7. Bibliothèque d'effets lumineux DMX (Mes favoris, Effets système, Effets partagés)

Mode DMX

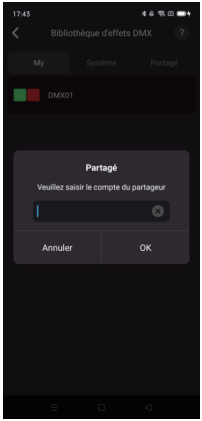
Pour accéder à la bibliothèque d'effets de lumière DMX, appuyez sur le bouton « Liste des favoris » dans le coin supérieur droit de la console DMX ou de la page de programmation des effets de l'éclairage. La bibliothèque comprend trois sections : Mes favoris, Effets système et Effets partagés.

【Mes favoris】

Cette section regroupe tous les effets d'éclairage que l'utilisateur a modifiés et enregistrés et contient les informations suivantes :
La première image de l'effet d'éclairage
Le nom de l'effet d'éclairage
L'état de téléchargement du partage (affiché uniquement si l'effet a été partagé)

Opérations de liste : Appuyez sur un élément pour afficher les détails de l'effet d'éclairage.
Tri de la liste : Les effets sont classés par ordre décroissant de date de collecte (le plus récent en premier).
Affichage des détails :
Nom de l'effet d'éclairage
Heure de mémorisation (année/mois/jour/heure/minute/seconde)
Bouton PARTAGER
Aperçu de l'effet d'éclairage (boucle de l'effet)
Nombre de groupes d'éclairage
Nombre d'images
Bouton SUPPRIMER
Bouton APPEL
Bouton RENOMMER

Bouton PARTAGER : Appuyez sur ce bouton pour ouvrir une fenêtre contextuelle avec des options de partage.



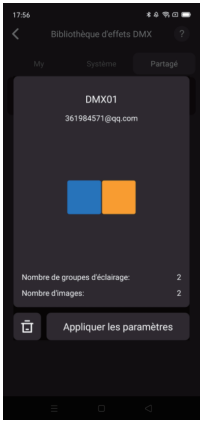
Saisissez le compte NEEWER du destinataire avec lequel vous souhaitez partager vos données.
Après avoir appuyé sur « Confirmer », les données seront envoyées au compte de l'utilisateur via le cloud. Le destinataire pourra voir les données partagées dans la bibliothèque d'effets d'éclairage DMX sous la liste partagée (Shared).

Bouton APPEL : Ce bouton vous permet d'utiliser directement les données partagées

【Effets pré-enregistrés】
Cette section affiche les effets d'éclairage préinstallés avec les informations suivantes :
La première image de l'effet d'éclairage
Le nom de l'effet d'éclairage
Le bouton de téléchargement (masqué pour les effets déjà téléchargés)
Opérations de liste : Appuyez sur un élément pour afficher les détails de l'effet d'éclairage.
État du téléchargement :
Non téléchargé : Appuyez sur le bouton de téléchargement pour lancer le téléchargement.
Téléchargé : Appuyez pour afficher les détails.
Tri de la liste : Fixe.
Affichage des détails :
Nom de l'effet d'éclairage
Étiquette de préréglage du système (fixe)
Aperçu de l'effet d'éclairage (boucle de l'effet)
Nombre de groupes d'éclairage
Nombre d'images
Bouton d'appel
Bouton APPEL : Appuyez sur ce bouton pour utiliser directement les données associées à l'effet d'éclairage.

【Effets partagés】





Liste des effets lumineux partagés :
Cette section répertorie les effets d'éclairage partagés par d'autres **utilisateurs :**
La première image de l'effet d'éclairage
Le nom de l'effet d'éclairage
Le bouton de téléchargement (bouton masqué pour les effets déjà téléchargés)

Mode DMX

Opérations de liste : Appuyez sur un élément pour afficher les détails de l'effet d'éclairage.
Affichage des détails :
Le nom de l'effet d'éclairage
Le compte NEEWER de l'utilisateur qui a partagé l'effet
Aperçu de l'effet d'éclairage (boucle de l'effet)
Nombre de groupes de lumières
Nombre d'images
Bouton de suppression
Bouton APPEL

Bouton APPEL : Appuyez sur ce bouton pour accéder directement aux données associées à l'effet d'éclairage.

Précautions rélatives à la batterie

1. La batterie intégrée ne doit pas être démontée, modifiée ou réparée. Toute action non conforme risque d'entraîner une fuite de la batterie, une surchauffe, un incendie ou une explosion.
2. N'utilisez que le chargeur d'origine ou un chargeur homologué pour éviter les risques de surcharge ou de court-circuit.
3. Si la vitesse de charge est anormalement rapide ou lente, ou si le voyant LED clignote anormalement, arrêtez immédiatement la charge et contactez le service clientèle.
4. Tenez le produit à l'écart des matériaux inflammables ou explosifs.

Ramarques supplémentaires

1. Ce produit n'est pas étanche à la poussière ni à l'eau.
2. Manipulez-le avec précaution ; évitez de le faire tomber, de le heurter ou de le soumettre à des chocs violents.
3. Ne bloquez pas les ouvertures de ventilation afin d'éviter toute surchauffe et tout risque d'incendie.
4. Tenez le produit à l'écart des substances inflammables ou volatiles afin d'éviter tout risque d'incendie ou de fumée.
5. Éteignez toujours l'appareil lorsqu'il n'est pas utilisé.

Caractéristiques techniques

Modèle de produit	TL98C
Nombre de LED	96PCS
Puissance maximale	4W
Intensité lumineuse maximale	310Lux/0.5m
Capacité de la batterie	3.7V, 2600mAh, 9.62Wh
Tension de charge	5V/2A
Durée de charge	2 heures 10 minutes
Autonomie de la batterie	Environ 2,5 heures à 100 % de luminosité
CRI	97
Température de couleur	2500K~10000K
Luminosité	0%~100%
GM	-50 ~ +50
Saturation	0 ~ 100
Teinte	0 ~ 360
Température de fonctionnement	0°C~40°C
Température de stockage	-10°C～50°C
Humidité relative	20%～80%